

ОФИЦИАЛНИ ПРАВИЛА ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА ТУРНИР ПО eFOOTBALL 2023 В РАМКИТЕ НА СЪБИТИЕТО ANIVENTURE COMIC CON 2023

Съдържание

1. Основна информация.....	1
2. Позволени региони и ограничения.....	1
3. Структура.....	2
3.1. Основни положения.....	2
3.2. Регистрация.....	2
4. Формат на срещите и настройки.....	2
5. Докладване на резултатите.....	3
6. Прекъсване на връзка и технически проблеми.....	3
7. Закъснения и неявяване.....	3
8. Имена на играчите.....	3
9. Поведение на играчите.....	3

1. Основна информация

Преди изиграването на първата си среща, всеки играч е задължен да прочете и да се запознае с правилата, както и да ги спазва стриктно. Ще направим всичко възможно, за да запазим тази секция актуализирана по всяко време, но при определени обстоятелства това може да не е възможно. В случай на непредвидени ситуации или несъответствие, решенията на администраторите и организаторите на турнира ще бъдат с предимство и финални. Записвайки се за участие в текущия турнир, Вие се съгласявате с всички изброени правила по-долу. Администраторите имат правото да дисквалифицират играчи, които не са се съобразили с правилата или не спазват добрия тон. Възможни са промени в правилата и без уведомяване на играчите.

2. Позволени региони и ограничения

Турнирът е отворен за всеки желаещ, без значение възраст, пол или гражданство. Може да се използват само отборите налични в Authentic Teams, Uniform stats режима, с изключение на националните отбори.

3. Структура

3.1. Основни положения

Турнирът ще се проведе на живо в град София, Inter Expo Center, в рамките на събитието Aniventure Comic Con. Официалната платформа за провеждане е PlayStation 5.

Претенции от страна на играчите за избор на специфична конзола няма да се толерират. Изборът на игрова конзола за всяка отделна среща се случва според турнирната схема и по преценка на администраторите.

Формат на срещите: 1 на 1

Платформа: PlayStation™ 5

Игрален режим: Authentic Team, Uniform Mode

Максимален брой участници: 64

Схема: 2 от 3 мача, Директна елиминация

Регистрацията отваря в деня на турнира и приключва в 12:00ч. или при изчерпване на свободните места.

3.2. Регистрация

Записването се случва на място в деня на турнира (приблизително от 11:00ч. или малко по-рано).

Турнирът няма входна такса. Достатъчно е присъстващите да са заплатили билет за присъствие на Aniventure Comic Con.

4. Формат на срещите и настройки

Всички срещи се провеждат в режим Authentic Team - Trial Match с настройка Uniform Ratings.

Допълнителни настройки:

Match Level: Superstar

Game Speed: 0

Condition: Home: Normal

Condition: Away: Normal

Injuries: On

Match Time: 10 min.

Extra Time: On

PK: On

No. of Substitutions: 5

No. of Sub. Intervals: 3

+1 Sub in Extra Time: On

Ball: eFootball 2023

Победителят от даден двубой се класира за следващия кръг, а загубилият отпада от турнира.

Прекъсване на играта чрез пауза е позволено само когато топката не е в игра или при взаимно съгласие. Ако даден играч паузира играта в момента, в който топката е в игра и не е налице взаимно съгласие за това, се присъжда служебна загуба в текущия мач.

5. Докладване на резултатите

Всички резултати се докладват на администратор веднага след приключване на серията. Резултатът може да бъде докладван и от двамата играчи, но пряка отговорност за това действие носи победителя.

6. Прекъсване на връзка и технически проблеми

При случай на прекъсване на срещата породено от технически проблем след като първия съдийски сигнал вече е даден, срещата се преиграва. При липса на взаимно съгласие за преиграване на дадената среща, се изиграва нова среща с пресъздадени условия близки до момента на прекъсване на предходната среща. Условията могат да бъдат брой голове, червени картони и др. и се определят от администратор.

В случай, че администраторът установи, че срещата е прекъснала по вина на един от двамата опоненти, ще бъде присъдена служебна загуба.

При равенство и установяване на липса на настройки за продължения и дузпи, отговорност носят и двамата играчи. Ако срещата е била първа в серията, се прилага резултат 1:1 в серията и играчите започват финална "трета" игра с правилните настройки. Ако срещата е трета в серията, се преиграва с правилните настройки.

7. Закъснения и неявяване

Играчите трябва да следят турнирната схема, за да знаят срещу кого ще е следващият им мач.

При закъснение от 5 минути за двубой администраторите може да присъдят служебна загуба. Изключение правят случаите на изчакване на все още играещи опоненти от предходен кръг на турнира.

Администраторите следят за навременното изиграване на срещите, откриването и подготовката на играчите.

8. Имена на играчите

Играчите ще бъдат записани в турнира с две имена, а не с ник.

9. Поведение на играчите

Всички участници са длъжни да поддържат и спазват определено ниво на спортменство. Всяко неспортсменско действие, което може да включва, но не се ограничава до расизъм, груби/вулгарни действия, обидни забележки и неуважение към администраторския екип, не се толерира. Участниците, които не отговарят на тези изисквания, подлежат на наказания от пропускане на мач, служебна загуба и отстраняване на дадения играч или други наказания, които организаторите считат за необходими.

Всяко обвинение за неспортсменско поведение или опит за измама трябва да бъде отправено в адекватен срок към администраторския екип с предоставени доказателства и ще бъде разследвано от организаторите.